02.09 작업 내역

- 모델에 애니메이션 데이터 적용시 깨지는 현상 수정

02.11 작업내역

- 단일 애니메이션만 적용가능하던 모델 클래스를 다중 애니메이션도 적용 가능하도록 수정

- 샘플 모델에 애니메이션 5개 적용 완료

- 클래스 내 변수에 주석처리

- 애니메이션 로딩을 모델 오브젝트 클래스 내가 아닌 외부에서 가능하도록 수정  
(추후 개발한 모델 관리 클래스에서 한번에 데이터를 읽기 위한 밑작업)